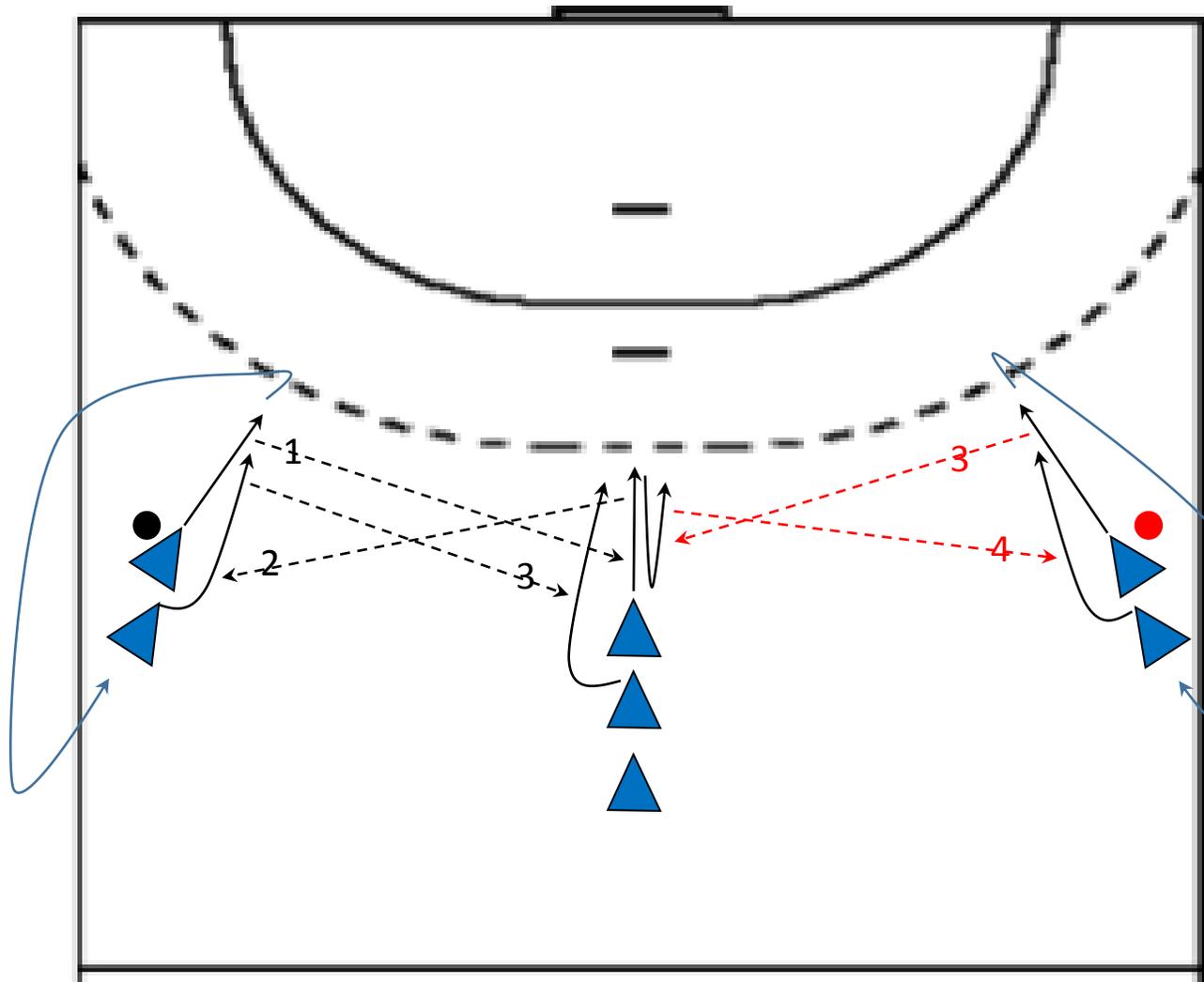


Avec au minimum 7 joueurs, 1^{ère} proposition :

- 3 DC
- 1 ARG avec balle / 1 ARD sans balle
- 1 ALG avec **balle** / 1 ALD sans balle

Les deux balles circulent simultanément:
 1- ARG -> DC1 -> ARD -> DC2 -> (ALG en) ARG -> etc...
 2- ALG -> (DC1 en) PV -> ALD -> (DC2 en) PV -> etc...

Les joueurs supplémentaires sont placés sur la colonne DC.



Avec au minimum 7 joueurs, 2^{ème} proposition :

- 3 DC
- 2 ARG dont le premier a une balle
- 2 ARD dont le premier a **une balle**

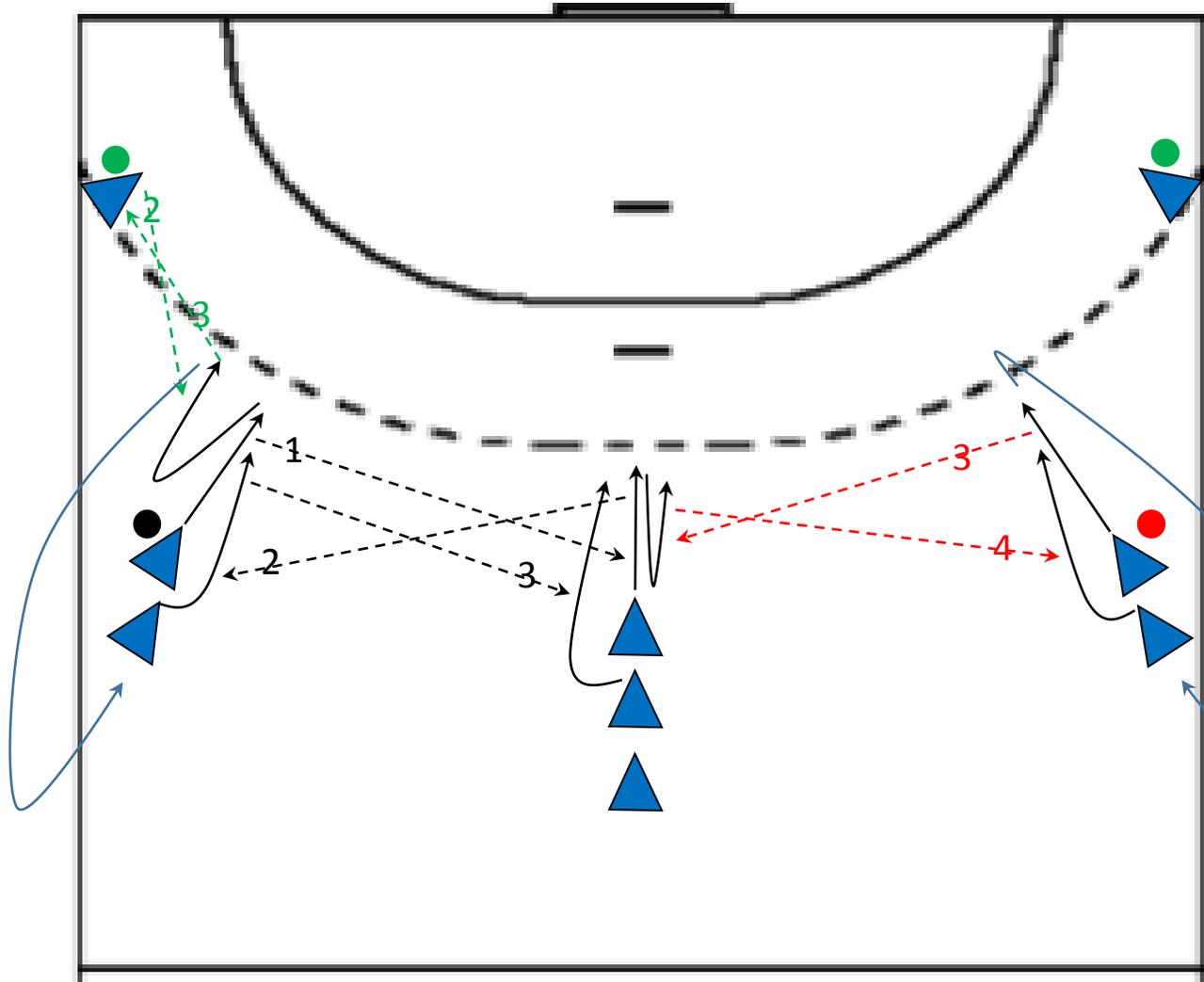
Les deux balles circulent simultanément:

1- ARG1 -> DC1 -> ARG2 -> DC2 -> ARG1 -> DC3 -> etc...

2- ARD1 -> DC1 -> ARD2 -> DC2 -> ARD1 -> DC3 -> etc...

Important : les arrières latéraux se replacent par l'extérieur.

Les joueurs supplémentaires sont placés sur la colonne DC.



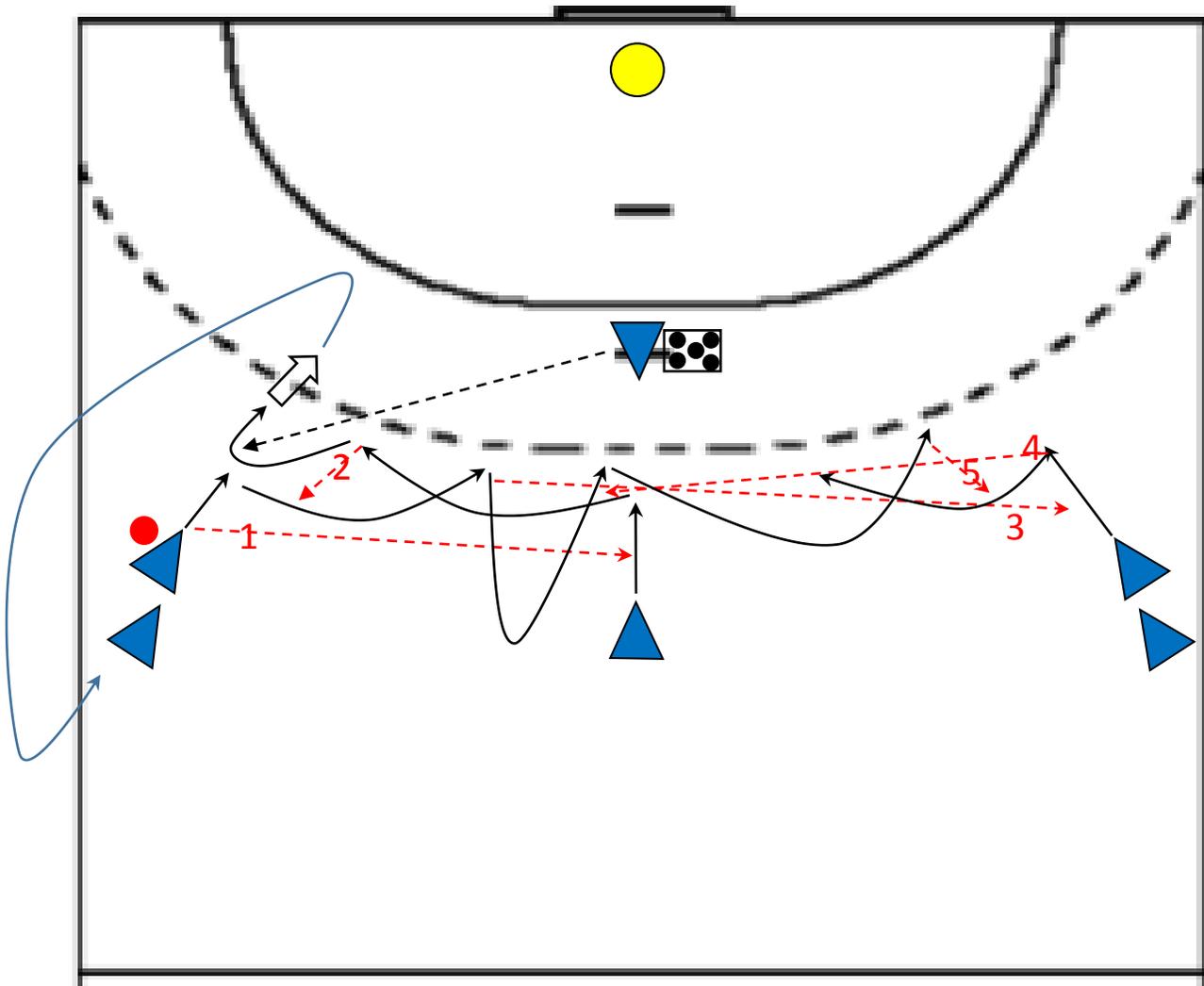
Avec au minimum 9 joueurs :

- 3 DC
- 2 ARG dont le premier a une balle
- 2 ARD dont le premier a **une balle**
- 1 ALG et 1 ALD chacun avec **une balle**

Même déroulement que dans l'exercice précédent, mais avant de se replacer dans sa colonne, l'arrière latéral échange avec l'ailier.

Important : les arrières latéraux se replacent par l'extérieur.

Les joueurs supplémentaires sont placés sur la colonne DC ou doublent les postes ailiers.



Préparation au tir avec au minimum 7 joueurs :

- 1 DC
- 2 ARG dont le premier a **une balle**
- 2 ARD
- 1 PV avec une réserve de balles
- 1 GB

Une balle en circulation :

ARG1 -> DC croise avec ARG1 -> ARD1 -> (ARG1 en) DC croise avec ARD1 -> ARG2 -> (ARD1 en) DC croise avec ARG2 -> etc...

Après avoir croisé avec l'arrière latéral, le joueur en DC reçoit du PV et tire.

Les impacts sont d'abord précisés par le GB, puis libres.

Les joueurs supplémentaires sont placés sur les colonnes d'arrière.